

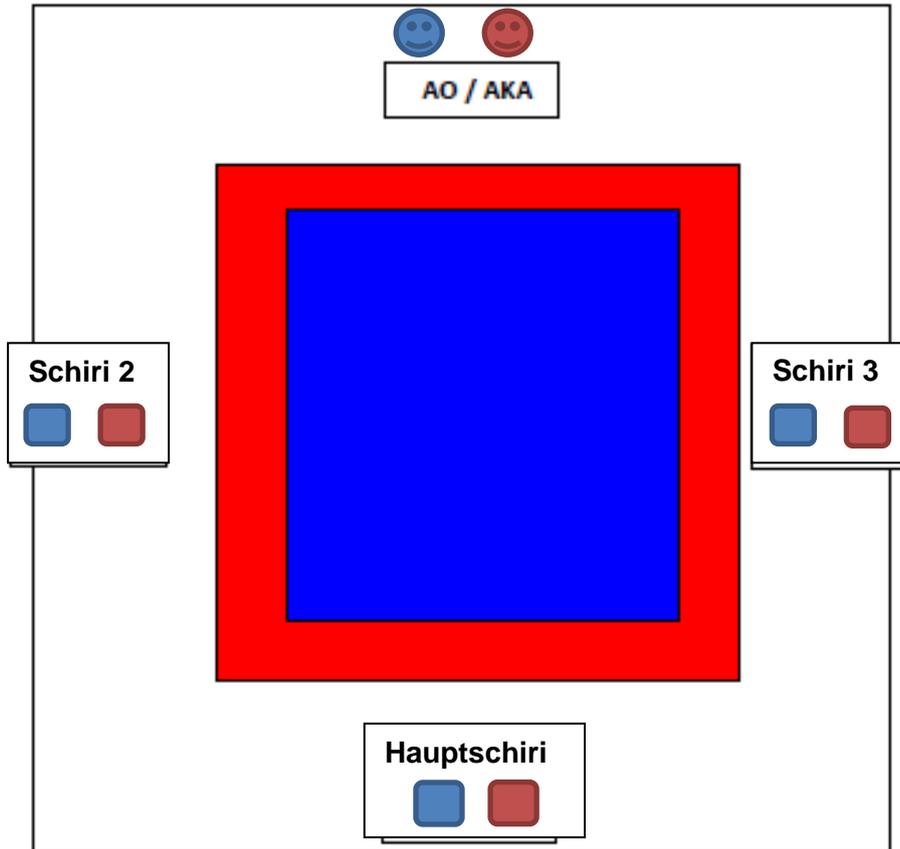
SCHIEDSRICHTER-KURS «Einsteiger»

Stufe 1

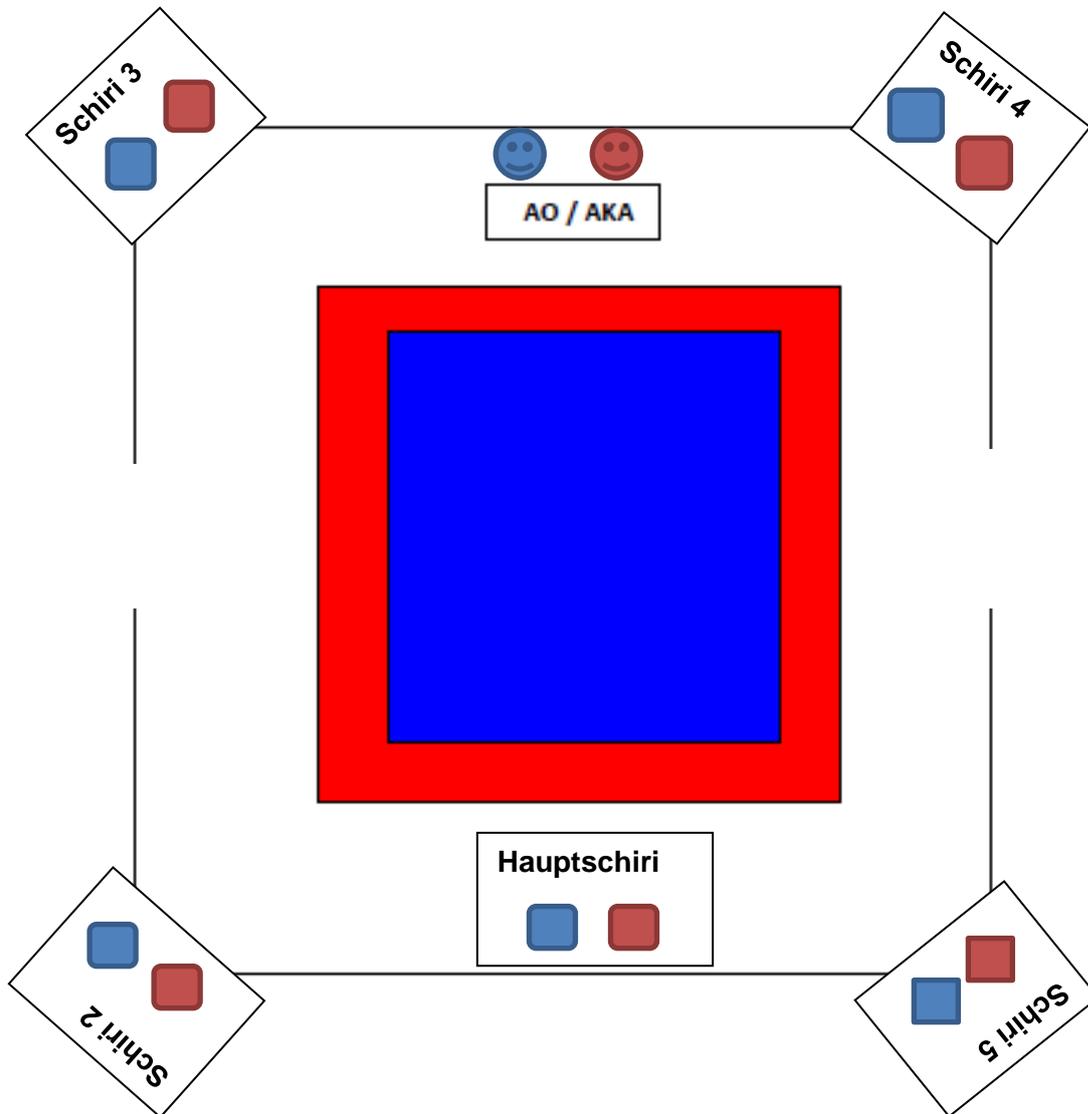
Sensei Nina

Sitzordnung Schiedsrichter

Drei Schiedsrichter



Fünf Schiedsrichter



Bei fünf Schiedsrichter halten die Spiegelschiris die Fahne umgekehrt (siehe Bild).

Regeln für Kata-Schiedsrichter

Aka = rot

Ao = blau

Fahne immer so halten wie die Kämpfer am Anfang stehen

- Hauptschiri **rot** → **rechts** und **blau** → **links**
- Spiegelschiris **rot** → **links** und **blau** → **rechts**

Sitzposition vom Schiedsrichter

Position 1: während des Wettkampfes



- gerade Haltung
- Blick immer auf die Kämpfer

Position 2: Ende des Wettkampfes, bereit zur Urteilsanzeige



- Position 2 nur einnehmen wenn man bereit ist
- Fahne rechts und links parallel auf Beinhöhe nach vorne richten
- warten auf Kommando vom Hauptschiri
- Sofort nach Pfeiffton Fahne heben (persönlicher Sieger)

Wortbeschreibung für Kampfschiedsrichter

Verwarnungen

erste Verwarnung (mündliche Verwarnung) = Atenai Yoni

zweite Verwarnung (½ Punkt Waza-ari) = Keikoku

dritte Verwarnung (1 Punkt Ippon) = Hansoku Chui

Disqualifikation (verloren) = Hansoku

Turnier verlassen = Shikkaku

Übertreten der Kampflinie = Jogai

Erstes Jogai (mündliche Verwarnung) = Atenai Yoni

Zweites Jogai (½ Punkt Waza-ari) = Keikoku

Drittes Jogai (1 Punkt Ippon) = Hansoku Chui

Disqualifikation (verloren)= Hansoku

Mubobi = kein Kimura-Stil → sich selbst gefährden → unsportliches Auftreten

Kampfablauf

Kampf starten = Sanbon Shobu Hajime

Stop = Yame

30 Sekunden Restkampfzeit = Atoshi Baraku

Kampf geht weiter = Tsuzukete Hajime

Kampf geht in Verlängerung = Encho-Sen

Beschreibung Technik

Ippon = ein ganzer Punkt → bei drei vollen Punkten = Kampfende

Waza-ari = ½ Punkt → bei 6 halben Punkten = Kampfende

Jodan = Kopf-Halsbereich

Judan = Körperbereich bis Hüfte

Tzuki = Fauststösse

Geri = Tritt

Ashi- barai = Fussfeger

Regeln für Kampf- Spiegelschiri

1. Kontrolle der Kämpfer → Kleidung, Schmuck, richtige Person!
2. Wichtig: -Selbstsicheres Auftreten. Du bist gleichwertig wie der Hauptschiri.
 - deutliche Gesten an Hauptschiri
 - Augenkontakt mit Hauptschiri
 - kein nervöses Herumspringen
 - Hauptschiri ist verantwortlich für die Kampfleitung
3. Auch Schiedsrichter tragen keinen auffälligen Körperschmuck
4. Am Anfang des Turniers wird bestimmt, ob Schuhe getragen werden oder barfuss
5. Keinen Kontakt zu Wettkämpfer oder Angehörigen → keine Partei ergreifen

Schiedsrichtergestik



Sanbon Shobu Hajime

Nach der Ankündigung nimmt der Schiedsrichter einen Schritt zurück.



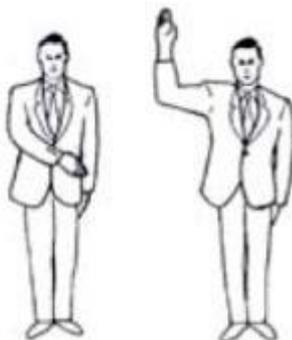
Tsuzukete Hajime / Wettkämpfen lassen

Bei der Ankündigung «Tsuzukete» steht der Schiedsrichter in einem Vorwärtsstand, seine beiden Arme ausgestreckt, die Handinnenflächen gegen die Wettkämpfer gerichtet. Wenn der Schiedsrichter «Hajime» sagt, dreht er die Handflächen und bringt seine Arme mit einer schnellen Bewegung nach unten; zeitgleich nimmt er einen Schritt zurück.



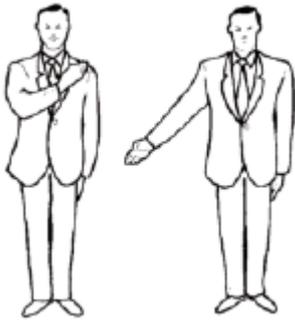
Yame

Unterbruch oder Ende des Wettkampfes oder beides. Bei der Ankündigung übt der Schiedsrichter eine Abwärtsbewegung mit seinem Arm aus.



Ippon (1 Punkt)

Der Schiedsrichter streckt seinen Arm seitlich/aufwärts weg (90 Grad) zur Seite des Wettkämpfers hin, der einen Punkt erzielt hat.



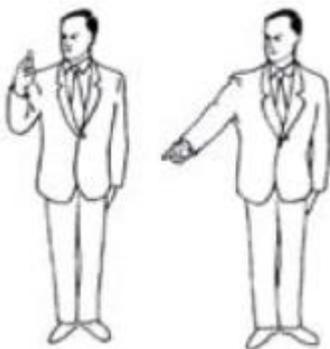
Wasa-ari (1/2 Punkt)

Der Schiedsrichter streckt seinen Arm seitlich/abwärts weg (45 Grad) zur Seite des Wettkämpfers hin, der einen halben Punkt erzielt hat.



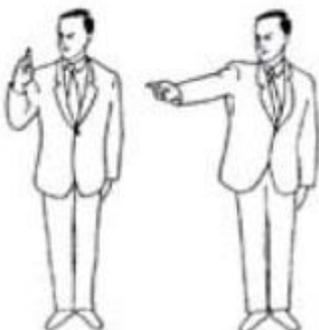
Atenai Yoni | Erste Verwarnung wegen unzulässiger Technik

Der Schiedsrichter hält seine rechte Faust auf Brusthöhe und umfasst diese mit seiner linken Handfläche.



Kaikoku | Zweite Verwarnung wegen unzulässiger Technik

Der Schiedsrichter zeigt mit dem Zeigefinger im 45-Grad-Winkel zum Bestraften und gibt anschliessend seinem Gegner einen halben Punkt.



Hansoku Chui | Dritte Verwarnung wegen unzulässiger Technik

Der Schiedsrichter zeigt mit dem Zeigefinger im 45-Grad-Winkel zum Bestraften und gibt anschliessend seinem Gegner einen halben Punkt.



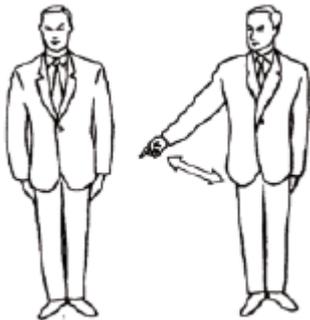
Hansoku | Disqualifikation

Der Schiedsrichter zeigt mit dem Zeigefinger ins Gesicht des fehlbaren Kämpfers und erklärt den Gegner zum Sieger.



Shikkaku | Disqualifikation (Ausschluss vom Turnier)

Der Schiedsrichter zeigt auf den Disqualifizierten und weist ihn unter gleichzeitiger Ankündigung «Aka (Ao) Shikkaku» von der Matte. Dann gibt er dem Gegner den Sieg bekannt.



Jogai | Austritt aus Kampffläche

Der Schiedsrichter zeigt den Richtern einen Austritt aus der Kampffläche an, indem er mit dem Finger auf die Linien zeigt.